Юли

**Теоретична част**

Първа глава: Основи на езика C# и ООП концепцията.

* Основни възможности на програмния език C#.
  + типове данни и колекци
  + оператори
  + управляващи инструкции (if + loops)
* Обектно-ориентираната парадигма.
  + наследяване
  + абстракция
  + полиморфизъм
  + капсулация
* Етапи при разработка на софтуер???

Втора глава: SOLID принципите при разработка на софтуер.

* Концепцията за SOLID принци
* S
* O
* L
* I
* D
* Добри и лоши практики (сравние)

Трета глава: Приложение за управление на хотел.

* Описание на цел, задачи ....(
* Описание на функционалността (спецификации)
* Описание на използваните технологии (езици, ls, vs + wf…)
* Код и изпълнението (+/- юнит ако решиш)
* Проблеми
* !!!!!! Възможности за развитие или подобряване на приложението.

**Практически проект**

* **C#**
* **Win Forms**
* **3-4 – Начална, Резервация, Почистване и Освобождаване, Списък на стаите, Търсене, Кредит**
* **Функционалност: Създаване на нова резервация (Create); Промяна на стейта на стаята (Update); Листване на стаите и т.н (Read); Delete (login add/remove emp)**

**Източници:**

**Книги на хартия за първа глава**

**За втора глава**

[**www.baeldung.com**](http://www.baeldung.com)

[**https://www.geeksforgeeks.org/**](https://www.geeksforgeeks.org/)

**и други**

**Документацията на Microsoft**